

Planning Poker

Pascal Kammerer – 10/01/2022

Contexte

Nous sommes actuellement à mi-parcours du Sprint 6. Le dernier Stand-Up meeting ainsi que le Niko-Niko ont révélé que nous ne pourrions pas livrer ce qui était initialement prévu.

De façon exceptionnelle, l'équipe a collectivement décidé une entorse à la méthodologie SCRUM en organisant un nouveau planning poker sur des fonctionnalités re-découpées et priorisées proposées par le Product Owner.

- Objectif principal : Feuilles de paie (première brique de fonctionnalités)
- Objectifs secondaires :
 - Passer en relecture et en test sur le prochain sprint la seconde brique des fonctionnalités feuilles de paie
 - Travail préparatoire UX/UI sur la gestion de la performance.

Cette réunion permettra de requalibrer les User Stories sur le travail restant pour les traiter, et de décider lesquelles seront embarquées pour cette seconde partie de Sprint.

Notre Product Owner s'engage, après la présentation de son analyse au Head of Product, à soumettre à l'équipe lors de la Sprint Retrospective un plan d'action afin de professionnaliser davantage l'équipe qui en exprime le besoin.

Vélocité

La vélocité de l'équipe est habituellement de 30 story points par Sprint. Il en reste donc 15 pour cette semaine. L'absence de Ning nous impose à la prudence en la réduisant à 12.

Un Burndown Chart sera prochainement mis en place afin de la calculer avec davantage de précision.

Planning Poker

Participants

1. Jasmine (Développeuse Front-End)
2. Deborah (Développeuse Back-End)
3. Pierre (Développeur Back-End)
4. Wilson (UI/UX Designer)
5. Morgan (QA Testeur)
6. Pascal (PO)

Méthode

1. En l'absence de Scrum Master, le PO énonce l'US

2. Questions / Réponses au PO sur le périmètre et les critères d'acceptation
3. Chaque participant (hormis le PO) indique son estimation face cachée et la retourne en même temps
4. En cas de désaccord nouvelle discussion, particulièrement avec l'estimation la plus haute et la plus basse pour trouver un consensus.

US Stories retenues et estimation associée :

| US | Estimation | Commentaire |
|---|------------|--|
| Page Feuille de paie (I-A) Génération des feuilles de paie (I-B) Consulter la dernière feuille de paie (I-C) Exporter la feuille de paie | 3 | Il reste 1 journée de travail pour Morgan (QA). |
| Historique feuilles de paie | 1 | En attente de revue de code. En l'absence de Ning (Lead Dev), cela sera fait par Pierre (Dev). Ensuite Morgan en effectuera le test. |
| Filtrer les feuilles de paie de l'historique | 1 | En attente de revue de code. En l'absence de Ning (Lead Dev), cela sera fait par Pierre (Dev). Ensuite Morgan en effectuera le test. |
| Téléchargement en masse des feuilles de paie | 2 | Déborah va continuer à avancer sur le sujet afin qu'il ne reste plus que la relecture de Ning et le test de Morgan sur le prochain Sprint (7) |
| Widget Feuille de paie sur la page d'accueil | 2 | Jasmine va finaliser afin qu'il ne reste plus que la relecture de Ning et le test de Morgan sur le prochain Sprint (7) |
| Pouvoir ajouter des thématiques de performance dans les profils des salariés via le panel admin RH | 2 | Conception UI/UX par Wilson |
| Afficher les thématiques de performance sur les profils des salariés | 1 | Conception UI/UX par Wilson |

| | | |
|--------------|-----------|--|
| Total | 12 | |
|--------------|-----------|--|

Les bugs ne sont pas concernés car ils sont déjà commencés et presque terminés. Ils sont affectés actuellement à Pierre, néanmoins si un autre développeur a terminé ses tâches il s'en chargera.

La prochaine release est repoussée après le sprint 7.